

## REGULAMIN MOBILNEJ GRY

### „Oni byli pierwsi”

*Gra jest częścią zadania*

*pt. "Oni byli pierwsi - Grupa Legionów Polskich płk Z. Zielińskiego w Kozienicach i podczas walk o obronę państwa Polskiego w 1920r.  
dofinansowanego ze środków Programu Wieloletniego NIEPODLEGŁA na lata 2017 - 2022 w ramach Programu Dotacyjnego „Koalicje dla Niepodległej”.*

*Celem zadania jest upamiętnienie pobytu w Kozienicach Grupy Legionów Polskich płk. Z. Zielińskiego, oraz ukazanie ich wkładu w budowanie podstaw polskiego wojska.*

### § 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem mobilnej gry miejskiej jest Biblioteka Publiczna Gminy Kozienice im. ks. Franciszka Siarczyńskiego – zwana dalej Organizatorem.
2. Do rozgrywki może przystąpić każdy, w dowolnym momencie.
3. Gra przeprowadzana zostanie w przestrzeni miejskiej miasta Kozienic.
4. Gra skierowana jest do mieszkańców Kozienic i okolic od 16. roku życia. Osoby poniżej 16. roku życia mogą w niej uczestniczyć pod opieką rodziców bądź opiekunów prawnych.
5. Gracze mogą brać udział w grze indywidualnie lub drużynowo, mogą być też wspierani przez osoby towarzyszące.
6. Liczba Graczy jest nieograniczona, a udział w grze jest bezpłatny.
7. Wymogiem wzięcia udziału w grze Graczy/Drużyny jest posiadanie co najmniej **jednego smartfona/tabletu z:**
  - systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) i Android (w wersji 4.2 i wyższej),
  - uruchomioną funkcją GPS,
  - zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore),
  - mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji,
  - zaleca się zaopatrzenie w baterię przenośną - powerbank.
8. Gra odbywa się w ruchu miejskim. Organizatorzy nie odpowiadają za bezpieczeństwo Graczy.
9. Gracze przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilno-prawną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni.
10. **Gracze przystępując do gry zobowiązują się do przestrzegania aktualnych regulacji prawnych dotyczących ograniczeń i wskazań związanych z epidemią COVID19.**

## § 2. ZGŁOSZENIE DO GRY

1. Organizator wymaga podania nazwy uczestnika/nazwy drużyny i informacji o ilości Graczy. Jest ono niezbędne do udziału w grze. Ponadto Organizator zastrzega sobie prawo do zachowywania tych informacji, w celu sporządzania zestawień statystycznych o Uczestnikach Gry.
2. Gracze rejestrują się w grze, pobierając grę w aplikacji ActionTrack. Poprzez pobranie gry z aplikacji ActionTrack Gracze:
  - akceptują regulamin gry,
  - wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów i na portalach społecznościowych relacji z gry oraz zdjęć zawierających wizerunek Graczy.
3. Gracze udzielają Organizatorom nieodwołalnego, nieograniczonego czasowo i nieodpłatnego prawa do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów z ich wizerunkiem, wykonywanych podczas trwania gry. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i filmów, wprowadzanie ich do pamięci komputera, publikowanie przez Organizatora w gazetach, na stronach internetowych, w portalach społecznościowych oraz informacjach medialnych celem informowania o grze oraz o zadaniach statutowych Organizatora.
4. Podanie loginu/ nazwy gracza/nazwy drużyny przez Graczy oraz udzielenie zgody na wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, lecz warunkuje uczestnictwo w grze.
5. Administratorem danych osobowych uczestników gry jest Biblioteka Publiczna Gminy Kozienice im. ks. F. Siarczyńskiego, z siedzibą; 26-900 Kozienice, ul. J. Kochanowskiego 22. W sprawach z zakresu ochrony danych osobowych możliwy jest kontakt z inspektorem ochrony danych w Bibliotece Publicznej Gminy Kozienice – adres e-mail: [marcin.grabarczyk@bibliotekimazowska.pl](mailto:marcin.grabarczyk@bibliotekimazowska.pl)). Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 [Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady \(UE\) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE \(ogólne rozporządzenie o ochronie danych\)](#) dane będą przetwarzane w celach związanych z grą.
6. Gracz posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
7. Gracz ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, że przetwarzanie danych

osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

### **§ 3. PRZEBIEG GRY**

1. Gracze zostaną zapoznani z zasadami oraz otrzymają kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry, za pośrednictwem strony internetowej Organizatora [www.biblioteka-kozienice.net.pl](http://www.biblioteka-kozienice.net.pl)
2. Zadaniem Graczy będzie wykonanie określonych zadań, rozwiązanie zagadek i zdobycie jak największej liczby punktów.

### **§ 4. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją Gracza.
2. Regulamin znajduje się do wglądu w Bibliotece Publicznej Gminy Kozienice ul. Jana Kochanowskiego 22 oraz w Filii Nr 8 – Mediatece ul. Warszawska 29, a także na stronie [www.biblioteka-kozienice.net.pl](http://www.biblioteka-kozienice.net.pl) .
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.